

PALAVREADO

- 1 - Imprima o arquivo.
- 2 - Corte as linhas tracejadas.
- 3 - Dobre as linhas em cinza.
- 4 - Use cola nas partes pontilhadas.
- 5 - Agora é só guardar seu jogo!



PALAVREDO

Regras

Imprima, dobre e guarde as regras na caixa do jogo!

escolhemos naipes de temas ligados à cultura brasileira: Festas Juninas, Alimentos, Música e Brincadeiras. Dê uma olhada nas cartas, e você logo vai identificar cada um dos temas. Cada carta traz uma palavra da nossa língua – por exemplo, “goiabada”, ou “brincar” –, e uma ilustração relativa àquela palavra.

Preparação

PALAVREDO é um jogo para duas pessoas ou mais. Para começar, embaralhe as cartas, depois dê cinco cartas a cada jogador. Coloque as cartas que restarem no centro da mesa, de modo que todos tenham acesso a elas, em um monte fechado, ou seja, com as figuras para baixo.

Cada um dos jogadores examina as cinco cartas na sua mão, e escolhe uma carta



Bicentennial
DA INDEPENDÊNCIA DO BRASIL

1 8 2 2 - 2 0 2 2



inicial, mas ainda não a revela. Depois que todos escolherem, todas são reveladas simultaneamente, abertas sobre a mesa. Entre as cartas jogadas, verifique qual é a primeira em ordem alfabética. Quem baixou esta carta será o primeiro jogador.

O Jogo

O objetivo do jogo é criar uma história, usando as cartas que vão sendo abertas na mesa.

- **Lembre-se!** Se um jogador não souber o significado de alguma das palavras, ele pode pesquisar em um dicionário ou na Internet, ou ainda perguntar à sua família e amigos.

Olá! Que bom ter você conosco!

Estas são as regras do jogo **PALAVREDO**, uma iniciativa do Instituto Guimarães Rosa do Ministério das Relações Exteriores do Brasil para incentivar o uso do português pela comunidade brasileira ao redor do mundo. Se você mora em um país onde poucas pessoas falam português, este jogo pode ajudar você a manter viva a nossa língua: ele é especialmente útil para apresentar e reforçar o uso do português de matiz brasileira a crianças e suas famílias.

As cartas do jogo **PALAVREDO** são cartas de baralho comuns: com quatro naipes e dois coringas. Isso quer dizer que você também pode usá-las para jogar outros jogos que você conheça e de que goste

- Os papagaios funcionam como coringas! Se você jogar a carta do papagaio, pode usar qualquer palavra da língua portuguesa na história sendo contada.

O primeiro jogador escolhe mais uma carta da sua mão e a coloca aberta sobre a mesa. Agora, ele precisa criar uma história que use todas as palavras das cartas já abertas.

Arrume as cartas em fila, sobre a mesa, na ordem em que as palavras vão sendo usadas na história.

Depois de contar a história aos outros jogadores, ele compra uma carta para a sua mão e passa a vez ao jogador à sua esquerda.

– como *Truco*, *Buraco*, *Escopa*, e muitos outros. Assim como a nossa língua, estes jogos integram a nossa cultura, e o **PALAVREDO** pode ajudar você a manter também a sua memória deles.

As regras do jogo não são difíceis. Para dizer a verdade, você nem precisa se preocupar tanto com elas. Use as nossas regras como ponto de partida, mas temos certeza de que você saberá, melhor do que nós, como usá-las. Mude as regras, invente as suas: este jogo é seu, para usar como quiser.

As cartas

Cada uma das cartas no **PALAVREDO** é uma das cartas tradicionais de um baralho. Mas em vez dos naipes tradicionais – Copas, Ouros, Espadas e Paus –,

O próximo jogador precisa escolher uma carta da sua mão para abrir sobre a mesa, e continuar a mesma história iniciada pelo primeiro jogador. Depois, compra mais uma carta, e passa a vez ao jogador à sua esquerda.

Depois que acabarem as cartas do monte, os jogadores continuam usando apenas as cartas de suas mãos, sem comprar novas, até usarem todas.

A seguir, os jogadores elegeem, em comum acordo, quem foi o mais criativo da mesa e deu as melhores ideias para a história. Não importa ganhar neste jogo, e sim se divertir e usar bastante a língua portuguesa! Os vencedores são todos os que se divertiram!

AS CARTAS

Naipes de Copas: Festas juninas

- (Ás) balão
- (2) bandeirinha
- (3) fogueira
- (4) quadrilha
- (5) quentão
- (6) maçã do amor
- (7) canjica
- (8) música
- (9) brincar
- (10) beber
- (J) comer
- (Q) pular
- (K) dançar



09

Regras especiais

Pode acontecer de um jogador não ter nenhuma carta que queira ou que consiga usar. Neste caso, ele apenas compra uma carta do monte, sem continuar a história.

Se você tiver duas cartas (ou mais) com o mesmo número, ou com a mesma letra – por exemplo, dois valetes –, pode jogar todas juntas. Mas lembre-se de usar todas as palavras na história sendo contada! Depois de jogar, compre cartas suficientes para ficar novamente com quatro cartas na mão, antes de passar a vez.

Os coringas podem ser usados como qualquer palavra! Quando jogar um coringa, diga qual palavra ele está representando; as jogadas seguintes não podem mudar o significado de um coringa que já foi jogado.

13

Naipes de Ouros: Alimentos

- (Ás) arroz
- (2) feijão
- (3) suco
- (4) bolo
- (5) pão de queijo
- (6) goiabada
- (7) moqueca
- (8) frango
- (9) assar
- (10) cortar
- (J) cozinhar
- (Q) beber
- (K) comer



10

Imprima e jogue!

PALAVREADO é um jogo de cartas para todas as famílias brasileiras no exterior. Por isso, ele foi projetado para ser impresso em casa. A arte é bonita e colorida, mas mesmo uma impressão do jogo em preto e branco não prejudica a dinâmica da brincadeira.

Imprima as cartas e depois corte com cuidado cada uma delas. Se você ainda for criança, peça ajuda de um adulto para cortar as cartas. Preparar o jogo em casa também é parte da brincadeira!

14

Naipes de Paus: Música

- (Ás) violão
- (2) pandeiro
- (3) flauta
- (4) forró
- (5) sertanejo
- (6) batuque
- (7) frevo
- (8) samba
- (9) assistir
- (10) dançar
- (J) tocar
- (Q) cantar
- (K) ouvir



11

Invente suas próprias cartas!

Cansou de usar as mesmas cartas? Invente as suas! As regras de **PALAVREADO** são simples e podem acomodar cartas criadas pelos próprios jogadores. Escolha um tema qualquer, e depois decida quais os substantivos (as coisas e objetos) e os verbos (ações) relacionadas com esse tema. Faça desenhos bem bonitos para cada uma das novas cartas, corte-as do mesmo tamanho das cartas originais e pronto! Assim, o jogo sempre pode ser renovado!

15

Naipes de Espadas: Brincadeiras

- (Ás) queimada
- (2) pião
- (3) bola de gude
- (4) pipa
- (5) bicicleta
- (6) boneca
- (7) balanço
- (8) jogo da velha
- (9) jogar
- (10) brincar
- (J) pular
- (Q) correr
- (K) soltar



12

Agradecimentos

Luiz Claudio Silveira Duarte agradece ao professor André Battaioia, responsável por mostrar as possibilidades do *design*; Luiz Cláudio da Mata em nome da Orgutal, agradece a oportunidade de contribuir com os brasileiros em terras distantes na perpetuação da cultura brasileira e na comemoração dos 200 anos da Independência do Brasil; D.G.Ducci agradece ao LCD, ao LCM, à Michely e aos colegas do Instituto Guimarães Rosa, em especial a Bruno Zétoia, por lançar as sementes da ideia.

Créditos

MINISTÉRIO DAS RELAÇÕES EXTERIORES
INSTITUTO GUIMARÃES ROSA

DIVISÃO DE TEMAS INTERNACIONAIS CULTURAIS E LÍNGUA PORTUGUESA

Projeto proposto pelo Consulado-Geral do Brasil em Houston

Criado por: Luiz Claudio Silveira Duarte e Luiz Cláudio da Mata

Arte e design: Michely Klopffer

Coordenação-Geral do Projeto: D.G.Ducci

16

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

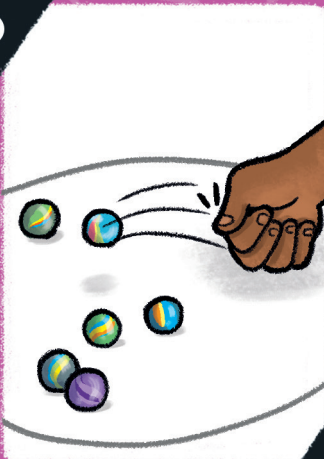
2



Pião

2

3



Bola de gude

3

4



Pipa

4

5



Bicicleta

5

6



Boneca

6

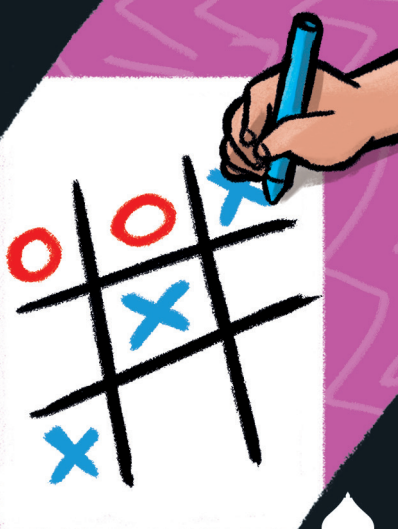
7



Balanço

7

8



Jogo da velha

8

9



Jogar

9

10



Brincar

10

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

2



Feijão

3



Suco

4



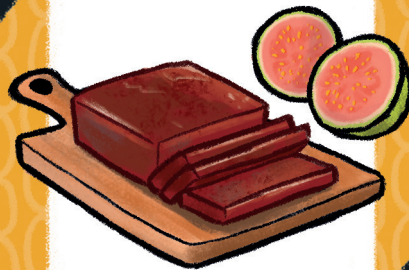
Bolo

5



Pão de queijo

6



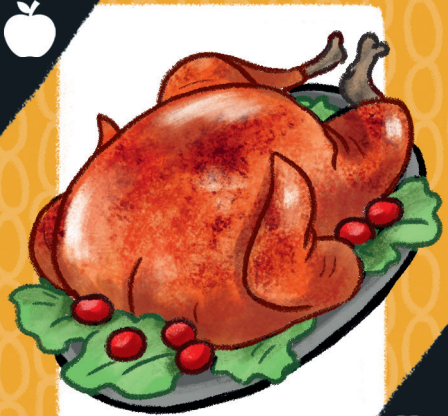
Goiabada

7



Moqueca

8



Frango

9



Assar

10



Cortar

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

2



Bandeirinha

2

3



Fogueira

3

4



Quadrilha

4

5



Quentão

5

6



Maçã do amor

6

7



Canjica

7

8



Música

8

9



Brincar

9

10



Beber

10

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

<p>2</p> <p>Pandeiro</p>	<p>3</p> <p>Flauta</p>	<p>4</p> <p>Forró</p>
<p>5</p> <p>Sertanejo</p>	<p>6</p> <p>Batuque</p>	<p>7</p> <p>Frevo</p>
<p>8</p> <p>Samba</p>	<p>9</p> <p>Assistir</p>	<p>10</p> <p>Dançar</p>

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

A
♠



Queimada
♠

J
♠



Pular
♠

Q
♠



Correr
♠

K
♠



Soltar
♠

A
🍏



Arroz
♠

J
🍏




Cozinhar
♠

Q
🍏



Beber
♠

K
🍏



Comer
♠

A
♠



Balão
♠

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

J



Comer

J

Q



Pular

Q

K



Dançar

K

A



Violão

A

J



Tocar

J

Q



Cantar

Q

K



Ouvir

K

CORINGA



AGNIROG

CORINGA



AGNIROG

PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

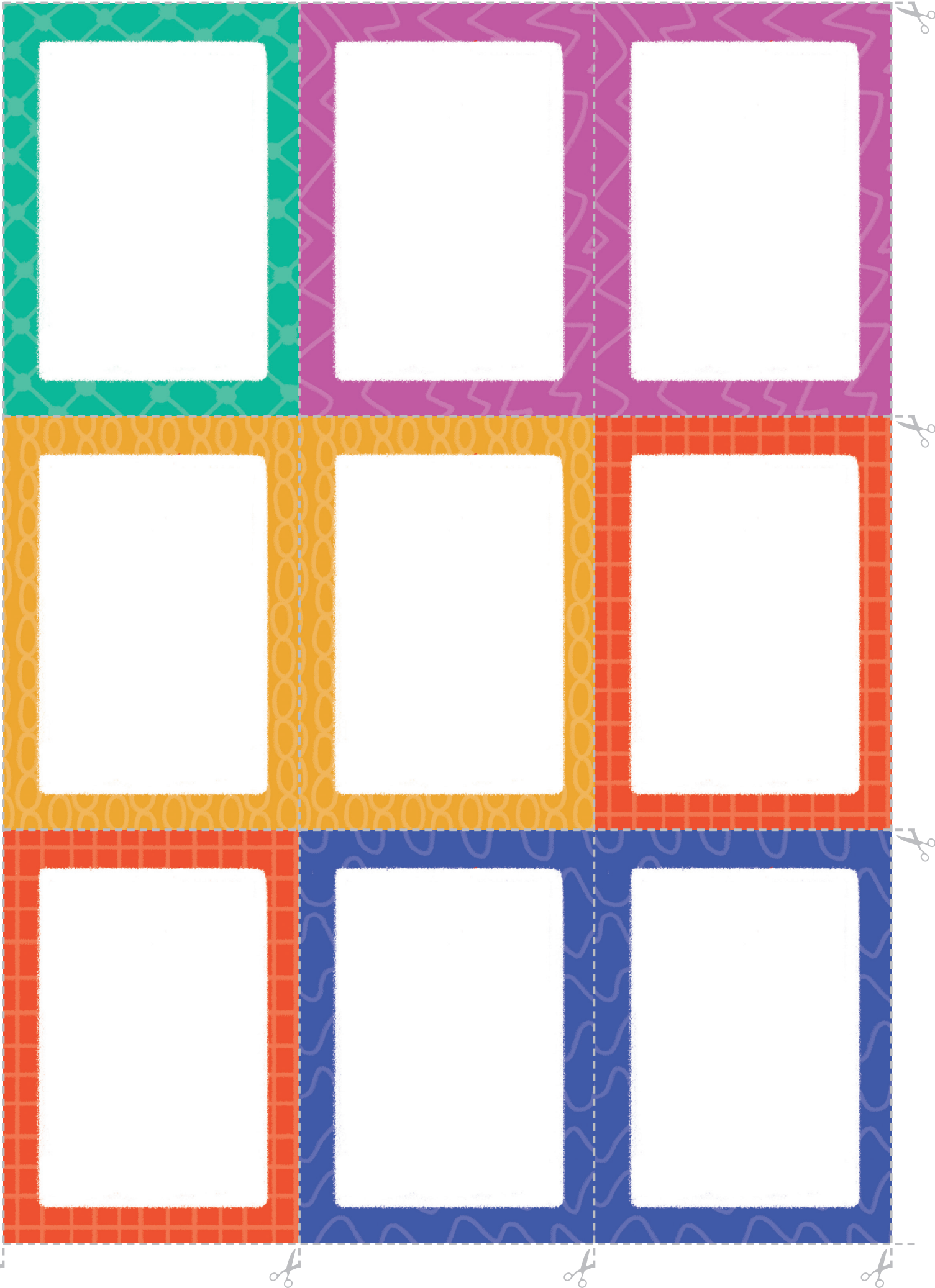
PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALAVREADO

Use as cartas em branco em caso de perda ou para criar suas próprias cartas!



PALAVREADO

Imprima frente e verso, recorte as cartas e comece a jogar!

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO

PALA
VRE
ADO